

**Avanza 2 casillas**

Abre tu ventana para ventilar los ambientes

Mantén más de 1 metro de distancia con los demás

**Retrocede 2 casillas**

Usa correctamente la doble mascarilla cubriendo nariz, boca y barbilla

Lávate las manos con agua y con jabón frecuentemente por al menos 20 segundos

**Avanza 3 casillas**

Muestra como lavarse las manos con agua y con jabón

Muestra el uso correcto de la doble mascarilla cubriendo tu nariz y boca

Saluda con señas. No con beso ni con la mano

**Avanza 2 casillas**

Muestra el uso correcto de la doble mascarilla cubriendo tu nariz y boca

**Avanza 2 casillas**

Mantén más de 1 metro de distancia con los demás

Muestra como lavarse las manos con agua y con jabón

Mantén más de 1 metro de distancia

**Avanza 2 casillas**

Mantén más de 1 metro de distancia con los demás

Evita las reuniones familiares y las aglomeraciones

**RECUERDA:**

Usa correctamente la doble mascarilla cubriendo nariz, boca y barbilla

Lávate las manos con agua y con jabón frecuentemente por al menos 20 segundos

Mantén más de 1 metro de distancia

Evita las reuniones familiares y las aglomeraciones



PERÚ

Ministerio  
de Salud

# APRENDE A CUIDARTE DE LA COVID-19

Juego para niñas y niños

• Cuida tu salud y la de tu familia

# APRENDE A CUIDARTE DE LA COVID-19

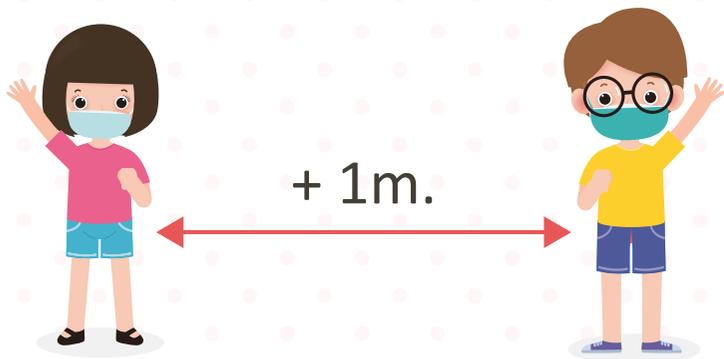
Juego para niñas y niños



Usa correctamente la doble mascarilla cubriendo nariz, boca y barbilla



Lávate las manos con agua y con jabón frecuentemente por al menos 20 segundos



Mantén más de un metro de distancia con los demás



Evita las reuniones familiares y las aglomeraciones

## EMPECEMOS A JUGAR

El objetivo de este juego es darle toda la vuelta al tablero de ludo, las cuatro (4) fichas se colocarán en el círculo correspondiente de la casilla que te ha tocado, por ejemplo, la verde, la roja, la morada o la amarilla.

Lanza el dado para decidir qué jugador empezará. Se necesita sacar un seis para comenzar.

Si la ficha del jugador cae en la misma casilla de la ficha del oponente, lo capturará. Por ejemplo, te sale un 3 y caes en la casilla de la ficha de un oponente, lo capturarás y lo mandarás a su casilla base nuevamente.

Atención a las casillas que tengan un efecto especial. Se debe cumplir con lo indicado.

Ganarás el juego al hacer llegar tu ficha a casa. Una vez que todas tus fichas logren darle la vuelta completa al tablero y colocarlas en la casilla del color correspondiente habrás ganado el ludo.